

# STATS REPORT

20XX/X/XX Team:A - Team:B 戦

## ベーシックスタッツ

### Basic Stats

期待値	Team:A	Stats	Team:B	期待値
	59	PTS	45	
	36.4%	FG%	31.7%	
0.53	3	3PM	5	0.63
	17	3PA	24	
	17.6%	3P%	20.8%	
0.36	4	2P MID M	1	0.33
	22	2P MID A	6	
	18.2%	2P MID%	16.7%	
1.11	21	2P PAINT M	14	0.85
	38	2P PAINT A	33	
	55.3%	2P PAINT%	42.4%	
1.33	6	FTM	4	1.00
	9	FTA	8	
	66.67%	FT%	50.00%	
	16	OF REB	18	
	38	DF REB	31	
	7	AST	1	
	7	STL	4	
	1	BLK	4	
	14	TOV	17	
	3	SFD	2	
	0	FD	2	

※3P A, 2P MID A, 2P PAINT A, FT Aは各シュートの外れたシーンのリンクが貼ってあります。



# STATS REPORT

20XX/X/XX Team:A - Team:B 戦



## アドバンススタッツ

### 本数に関わるスタッツ

本数的側面		
Team:A	Stats	Team:B
95	攻撃回数	84
17.9%	3P/POSS	28.7%
23.2%	2P MID/POSS	7.2%
40.0%	2P PAINT/POSS	39.5%
34.0%	OREB%	32.1%
14.7%	TOV%	20.4%
79	往復数	66

### 確率に関わるスタッツ

確率的側面		
Team:A	Stats	Team:B
38.3%	eFG%	35.7%
62.1	OF EFF	53.9
0.53	3P期待値	0.63
0.36	2P MID期待値	0.33
1.11	2P PAINT期待値	0.85
1.33	FT期待値	1.00

**Team:A は Team:B と比べると、  
攻撃回数とシュート確率ともに勝っていた!!**

**特にPaintの期待値が非常に高いので  
この強みを生かして行きましょう!**

# STATS REPORT

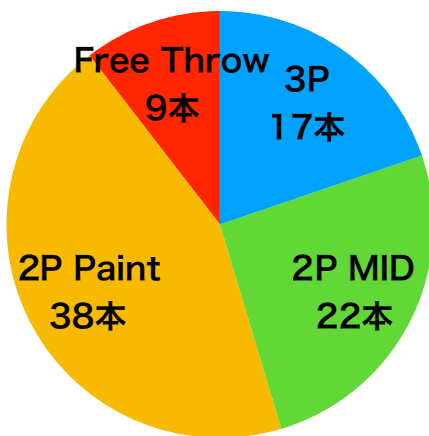
20XX/X/XX Team:A - Team:B 戦



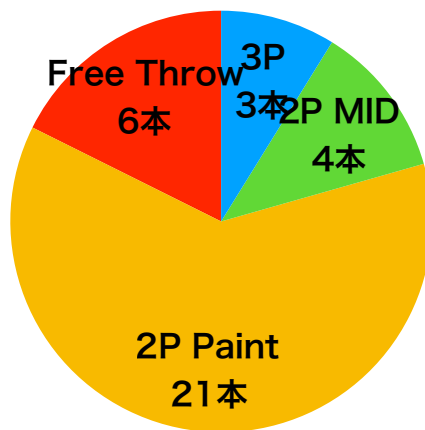
## シュートチャート

Team: Team:A

シュート試投数

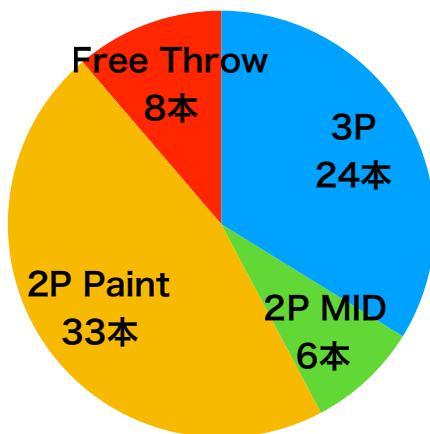


シュート成功数

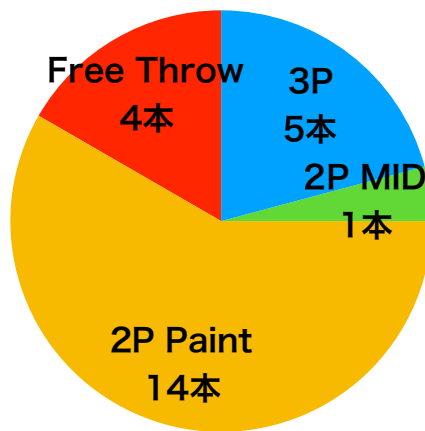


Team: Team:B

シュート試投数



シュート成功数



# STATS REPORT



## STATS 用語解説

### ベーシックスタッツ

**PTS** : 得点

**FG%** : シュート% (2P,3P合わせた)

**3PM** : 3Pを決めた回数

**3PA** : 3Pを撃った回数

**3P%** : 3Pシュート%

**2P MID M** : 2Pのミドルレンジ\*1で決めた回数

**2P MID A** : 2Pのミドルレンジで撃った回数

**2P MID%** : 2Pミドルレンジシュート%

**2P PAINT M** : 2Pペイントエリア\*2で決めた回数

**2P PAINT A** : 2Pペイントエリアで撃った回数

**2P PAINT%** : 2Pペイントエリアシュート%

**FTM** : フリースローを決めた回数

**FTA** : フリースローを撃った回数

**FT%** : フリースロー%

**OREB** : オフェンスリバウンドを獲得した回数

**DREB** : ディフェンスリバウンドを獲得した回数

**AST** : アシスト数

**STL** : スティール数

**BLK** : ブロック数

**TOV** : ターンオーバー数

**SFD** : シュート時にファールをもらった数

**FD** : SFD以外ファールをもらった数

**FT** : フリースローを獲得した回数

### Percent Stats (確率的側面)

**eFG%** : 3Pの効率性を加味したフィールドゴール%

**OFF EFF** : 100回攻めたら何点獲得できるかを表した数

**得点期待値** : そのエリアでシュートを打つと、何点見込めるかを表している

### Poss Stats (本数的側面)

**コート往復数** : コートを往復した回数

**攻撃回数** : ゴールにアタックした回数

**3P/Poss** : 3Pショットで終えた割合

**2P Mid/Poss** : 2P Midショットで終えた割合

**2P Paint/Poss** : 2P Paintショットで終えた割合

**O.REB%** : オフェンス時 : ミスショットの内、リバウンドを獲得した確率

**TO%** : ターンオーバーで攻撃を終えた確率